

Ouverture de 1SA (12-14H)

1Sa	2♣	Stayman Faible (0-10pts)
	2♦	Stayman Fort (11pts et +)
	2♥	Couleur naturelle faible Forcing passe
	2♠	Couleur naturelle faible Forcing passe
	2Sa	(11-12H)
	3♣	Couleur naturelle faible Forcing passe
	3♦	Couleur naturelle faible Forcing passe
	3♥	belle couleur 6 cartes à ♥, proposition non Forcing
	3♠	belle couleur 6 cartes à ♠, proposition non Forcing
	4♣	Bicolore ♣ et ♦ Forcing manche
	4♦	Bicolore ♥ et ♠

Développement des enchères

1Sa		2♣ (Stayman Faible)
	2♦	ni 4 ♥ et ni 4 ♠
	2♥	4 cartes à ♥ (peut-être 4 ♠)
	2♠	4 cartes à ♠ (sans 4 ♥)
1Sa		2♣ (Stayman Faible)
	2♦	(ni 4 ♥ et ni 4 ♠) Passe possible 2♥/2♠ (Passe obligatoire de l'ouvreur)
1Sa		2♦ (Stayman Fort)
	2♥	4 cartes à ♥
	2♠	4 cartes à ♠
	2Sa	sans 4 ♥ et 4 ♠ mini
	3♦	4 cartes à ♥ et à ♠
	3Sa	sans 4 ♥ et 4 ♠ maxi
1Sa		2Sa (11-12H)
	Passe mini	
	3Sa maxi	

Enchères compétitives

1Sa	Contre	Passe (on veut jouer 1Sa ou faible sans couleur avec 5 cartes)
	Surcontre	Texas pour les ♣
	2♣	Texas pour les ♦
	2♦	Texas pour les ♥
	2♥	Texas pour les ♠
1Sa	Contre	Passe
	Surcontre (refuge du contre recherche d'une couleur de repli)	