

2♦ Multicolore

- **2 Faibles en majeure avec 5-10 H**
- **2 Forts en mineure avec 20-23 H avec très belle couleur plutôt septième**
- **Gros SA main régulière de 22-23 H**

2♦ 2♥ réponse négative.
Passe (un 2 faible à ♥).
2♠ (un 2 faible à ♠).
2Sa (un gros 2Sa fort).
3♣/3♦ (un 2 fort en mineure)

2♦ 2♠ avec 3 cartes à ♥ (plus long que ♠).
Passe (un 2 faible à ♠).
2Sa (un gros 2Sa fort).
3♣/3♦ (un 2 fort en mineure)
3 ♥ (un 2 faible à ♥).

2♦ 2Sa au moins 14-15H fitté ou 16HL non fitté.
3♣ (un 2 faible minimum à ♥).
3♦ (un 2 faible minimum à ♠).
3♥ (un 2 faible maximum à ♥).
3♠ (un 2 faible maximum à ♠).
3Sa (un gros 2Sa fort).
4♣/4♦ (un 2 fort en mineure).

2♦ 3♣/3♦ enchère naturelle, **forcing de manche.**
3♥ (un 2 faible à ♥).
3♠ (un 2 faible à ♠).
3Sa (un gros 2Sa fort).
4♣/4♦ (un 2 fort en mineure).

2♦ 3♥ enchère de barrage, fitté avec 3♥ et 3♠.

2♦ 3♠ enchère de barrage, fitté avec 4♥ et 3♠.

2♦ 3Sa Pour les jouer conclusif.

2♦ 4♥/4♠ Pour les jouer conclusif.

Modification des enchères si intervention :

2♦	Contre	passee Surcontre 2♥ 2♠	4 cartes à ♦ et +. 5 cartes à ♣ et +. 3 cartes à ♠. 3 cartes à ♥.
2♦	2♥(naturelle)	contre 2♠ 2Sa 3♣/3♦ 3♥(cue-bid)	punitif. fitté à ♠, ouvreur passe. propositionnel avec semi-fit. forcing d'un tour fitté à ♠, veut jouer la manche à ♠.
2♦	2♠(naturelle)	contre 2Sa 3♣/3♦ 3♥ 3♠(cue-bid)	punitif. propositionnel avec semi-fit. forcing d'un tour fitté à ♥, ouvreur passe. fitté à ♥, veut jouer la manche à ♥.
2♦	3♣/3♦(naturelle)	contre 3♥ 3Sa 3♠	punitif. barrage fitté avec 3♥ et 3♠. Pour les jouer conclusif. barrage fitté avec 4♥ et 3♠.

Inférences :

Les 2 forts à ♥ et à ♠ sont ouverts :

main unicolore et bicolore avec la convention de 2♣ Bivalent.

main régulière :

2Sa (20-21H avec utilisation du Puppet possible).
2♦ Multi (rebid à 2Sa, 22-23H avec utilisation du Puppet possible).