

DEFENSE contre les 2♥/♠ faibles

Défense contre 2♥/2♠ unicolore 6 cartes à ♥ ou à ♠ faibles :

Intervention en 2eme position.

2♥

?

contre 12-15H et +, 4 cartes à ♠ et une courte à ♥, (0 ou 1 carte, voir 2 cartes).
16-18H, 3 ou 4 cartes à ♠, sans arrêt à ♥.

Si contre suivi de l'annonce d'une couleur, 6 cartes et jeux + fort.
19H et +, toutes distributions.

2♠ 5 ou 6 cartes à ♠, ouverture et bonne couleur.

2Sa 16-18H main régulière avec arrêt à ♥.

3♣ 11-18H, 6 cartes à ♣, ouverture et bonne couleur.

3♦ 11-18H, 6 cartes à ♦, ouverture et bonne couleur.

3♥ Cue-bid jeux bicolore 5♣ et 5♦, (voir +).

3♠ Jeux fort, 6 cartes à ♠, main propositionnelle.

3Sa Pour les jouer.

4♣ jeux bicolore fort, avec 5♣ et 5♠.

4♦ jeux bicolore fort, avec 5♦ et 5♠.

4♠ Pour les jouer.

4Sa Puissant bicolore 5♣ et 5♦, voir plus 6/5.

2♠

?

contre 12-15H et +, 4 cartes à ♥ et une courte à ♠, (0 ou 1 carte, voir 2 cartes).
16-18H, 3 ou 4 cartes à ♥, sans arrêt à ♠.

Si contre suivi de l'annonce d'une couleur, 6 cartes et jeux + fort.
19H et +, toutes distributions.

2Sa 16-18H main régulière avec arrêt à ♠.

3♣ 11-18H, 6 cartes à ♣, ouverture et bonne couleur.

3♦ 11-18H, 6 cartes à ♦, ouverture et bonne couleur.

3♥ 11-18H, 6 cartes à ♥, ouverture et bonne couleur.

3♠ Cue-bid jeux bicolore 5♣ et 5♦, (voir +).

3Sa Pour les jouer.

4♣ jeux bicolore, avec 5♣ et 5♥.

4♦ jeux bicolore, avec 5♦ et 5♥.

4♥ Pour les jouer.

4Sa Puissant bicolore 5♣ et 5♦, voir plus 6/5.

Développements sur Contre.

2♥	Contre	Passe	?
		2♠	3 cartes à ♠ et +, zone 0-7H.
		2Sa	Mini cue-bid, zone 8-10H, ne dénie pas 4♠.
		3♣	4 cartes à ♣ et +, zone 0-7H.
		3♦	4 cartes à ♦ et +, zone 0-7H.
		3♥	Cue-bid, 11H et +, recherche d'un arrêt ♥ pour jouer 3Sa. ou préambule à un soutien très fort à ♠.
		3♠	5 cartes à ♠, 11-12DHS.
		3Sa	Pour les Jouer.
		4♣	Bicolore 5♣ et 5♠, Forcing Manche voir Chelem.
		4♦	Bicolore 5♦ et 5♠, Forcing Manche voir Chelem.
		4♠	Pour les jouer.

2♠	Contre	Passe	?
		2Sa	Mini cue-bid, zone 8-10H, ne dénie pas 4♥.
		3♣	4 cartes à ♣ et +, zone 0-7H.
		3♦	4 cartes à ♦ et +, zone 0-7H.
		3♥	5 cartes à ♥, 11-12DHS.
		3♠	Cue-bid, 11H et +, recherche d'un arrêt ♠ pour jouer 3Sa. ou préambule à un soutien très fort à ♥.
		3Sa	Pour les Jouer.
		4♣	Bicolore 5♣ et 5♥, Forcing Manche voir Chelem.
		4♦	Bicolore 5♦ et 5♥, Forcing Manche voir Chelem.
		4♥	Pour les jouer.

Développements sur la réponse de 2Sa Mini Cue-Bid.

2♥	Contre	Passe	2Sa (8-10H, mini Cue-Bid).
	3♣	réponse en baron 4 cartes à ♣.	
	3♦	réponse en baron 4 cartes à ♦.	
	3♥	demande un arrêt à ♥.	
	3♠	5 cartes à ♠.	
	3Sa	pour les jouer.	

2♠	Contre	Passe	2Sa (8-10H, mini Cue-Bid).
	3♣	réponse en baron 4 cartes à ♣.	
	3♦	réponse en baron 4 cartes à ♦.	
	3♥	5 cartes à ♥.	
	3♠	demande un arrêt à ♠.	
	3Sa	pour les jouer.	

Exemple sur un 2Sa mini Cue-Bid:

2♥	Contre	Passe	2Sa (8-10H, mini Cue-Bid).
	3♦ (4 cartes à ♦)	pas	3♠ (4 cartes à ♠).
	Passe		
	3Sa (pour les jouer).		
	4♠ (4 cartes à ♠).		

Développements sur 2Sa.

2♥	2Sa	Passe	?
			Passe 0-6H sans une couleur de 5 cartes.
			3♣ Texas à ♦.
			3♦ Texas impossible à ♥, Stayman 4 cartes à ♠.
			3♥ Texas à ♠.
			3♠ Texas à ♣.
			3Sa Pour les jouer.

2♠	2Sa	Passe	?
			Passe 0-6H sans une couleur de 5 cartes.
			3♣ Texas à ♦.
			3♦ Texas à ♥.
			3♥ Texas impossible à ♠, Stayman 4 cartes à ♥.
			3♠ Texas à ♣.
			3Sa Pour les jouer.

Développements sur une intervention à la couleur.

2♥	2♠	Passe	?
			3♣ ouverture avec 6 cartes à ♣.
			3♦ ouverture avec 6 cartes à ♦.
			3♥ Cue-bid, demande arrêt ♥ pour jouer 3Sa.
			3♠ fit, main propositionnelle.

2♥	3♣	Passe	?
			3♦ ouverture avec 6 cartes à ♦.
			3♥ Cue-bid, demande arrêt ♥ pour jouer 3Sa.
			3♠ ouverture avec 5/6 cartes à ♠.

2♥	3♦	Passe	?	
			3♥	Cue-bid, demande arrêt ♥ pour jouer 3Sa.
			3♠	ouverture avec 5/6 cartes à ♠.
2♠	3♣	Passe	?	
			3♦	ouverture avec 6 cartes à ♦.
			3♥	ouverture avec 5/6 cartes à ♥.
			3♠	Cue-bid, demande arrêt ♠ pour jouer 3Sa.
2♠	3♦	Passe	?	
			3♥	ouverture avec 5/6 cartes à ♥.
			3♠	Cue-bid, demande arrêt ♠ pour jouer 3Sa.
2♠	3♥	Passe	?	
			3♠	Cue-bid, demande arrêt ♠ pour jouer 3Sa.

Réveil en 4eme position.

2♥	Passe	Passe	?	
				contre 10H et +, 4 cartes à ♠ et une courte à ♥.
				15H et +, toutes distributions.
		2♠		5 ou 6 cartes à ♠, ouverture et bonne couleur.
		2Sa		13-15H main régulière avec arrêt à ♥.
		3♣		11-14H, 5 ou 6 cartes à ♣, bonne couleur.
		3♦		11-14H, 5 ou 6 cartes à ♦, bonne couleur.
		3♥		Cue-bid jeux bicolore 5♣ et 5♦, (voir +).
		3♠		Jeux fort, 6 cartes à ♠, main propositionnel.
		3Sa		Pour les jouer.
		4♣		jeux bicolore fort, avec 5♣ et 5♠.
		4♦		jeux bicolore fort, avec 5♦ et 5♠.
		4♠		Pour les jouer.
		4Sa		Puissant bicolore 5♣ et 5♦, voir plus 6/5.

2♠ Passe Passe ?

contre 10H et +, 4 cartes à ♥ et une courte à ♠.
15H et +, toutes distributions.

2Sa 13-15H main régulière avec arrêt à ♠.
3♣ 11-14H, 5 ou 6 cartes à ♣, bonne couleur.
3♦ 11-14H, 5 ou 6 cartes à ♦, bonne couleur.
3♥ 11-14H, 5 ou 6 cartes à ♥, bonne couleur.
3♠ Cue-bid jeux bicolore 5♣ et 5♦, (voir +).
3Sa Pour les jouer.
4♣ jeux bicolore, avec 5♣ et 5♥.
4♦ jeux bicolore, avec 5♦ et 5♥.
4♥ Pour les jouer.
4Sa Puissant bicolore 5♣ et 5♦, voir plus 6/5.

Développements sur Contre.

2♥ Passe Passe **Contre**
Passe ?

2♠ 0-9H, 4 ou 5 cartes à ♠.
2Sa 10-12H main régulière avec un arrêt à ♥.
3♣ 0-9H, 4 ou 5 cartes à ♣, couleur la plus longue.
3♦ 0-9H, 4 ou 5 cartes à ♦, couleur la plus longue.
3♥ Cue-bid et 11H et +, sans 4 cartes à ♠ et sans arrêt à ♥.
3♠ 11-12H, 4 cartes à ♠, main propositionnel.
3Sa Pour les jouer.
4♠ 13H, 4 cartes à ♠.

2♠ Passe Passe **Contre**
Passe ?

2Sa 10-12H main régulière avec un arrêt à ♠.
3♣ 0-9H, 4 ou 5 cartes à ♣, couleur la plus longue.
3♦ 0-9H, 4 ou 5 cartes à ♦, couleur la plus longue.
3♥ 11-12H, 4 cartes à ♥, main propositionnel.
3♠ Cue-bid et 11H et +, sans 4 cartes à ♥ et sans arrêt à ♠.
3Sa Pour les jouer.
4♥ 13H, 4 cartes à ♠.