Les enchères 1 - 2♣

Développements des enchères après une ouverture de 1 → et une de réponse de 2 →.

La réponse de 2♣.

Cette enchère est **auto-forcing**, mais attention avec une main de 10-11H, il faut 6 cartes à ♣ pour faire l'enchère de 2♣.

Ainsi avec une main 5-3-3-2 de 10-11H et 5 cartes à ♣, ne répondez pas 2♣ mais 2Sa (non forcing).

La redemande l'ouvreur:

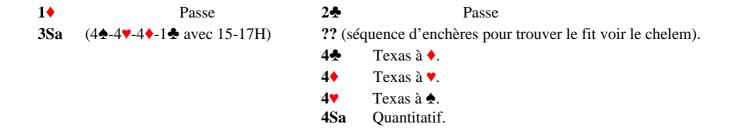
1 ♦	Passe	2♣	Passe			
??						
2	Forcing mais extrêmement ambiguë, possible avec seulement 4 cartes à ♦.					
2 ♥	Bicolore cher atténué 15H et +, 5 cartes à ♦ et 4 cartes à ♥ (au moins), forcing de manche.					
2♠	Bicolore cher atténué 15H et +, 5 cartes à ♦ et 4 cartes à ♠ (au moins), forcing de manche.					
2Sa	Mini Maxi 12-14H ou 18-19H, forcing.					
3♣	Bicolore de 12H à 16H	H, 5 cartes à ♦ et 4	cartes à 🕭 (au moins), forcing o	de manche.		
3♦	Beau unicolore 15H et	t +, 6 cartes à ♦ et f	orcing de manche.			
3 ♥/ 3 ♠	Splinter montrant le fi	t avec 4 cartes à 🚓	, 17H et +, forcing de manche.			
3Sa	Tricolore 4♠, 4♥, 4♦, 1	un singleton 뢒 et 1	5-17H, forcing de manche.			

Séquence d'enchères sur la réponse de 2♦ de l'ouvreur:

1♦	Passe	2♣	Passe
2 •	Passe	2Sa	(non forcing avec tenues dans les majeures).
1•	Passe	2♣	Passe
2	Passe	3♣	(non forcing sans tenue dans les majeures).
1∳	Passe	2♣	Passe
2 ♦	Passe	3Sa	(13HL, non forcing tenues dans les majeures).

```
1
                     Passe
                                           2
                                                                 Passe
2
                     Passe
                                           2
                                                  (forcing de manche soit 4 cartes à ♥ ou une force à ♥).
??
       Arrêt à ♠ sans 4 cartes à ♥.
2Sa
3 🗸
       4 cartes à ♥ sans arrêt à ♠.
       4 cartes à ♥ avec arrêt à ♠ (attention ne pas oublier).
3Sa
1♦
                     Passe
                                           2
                                                                 Passe
2
                     Passe
                                           2♠
                                                  (forcing de manche soit 4 cartes à ♠ ou une force à ♠).
??
2Sa
       Arrêt à ♥ sans 4 cartes à ♠.
3♠
       4 cartes à ♠ sans arrêt à ♥.
3Sa
       4 cartes à ♠ avec arrêt à ♥ (attention ne pas oublier).
1
                     Passe
                                           2♣
                                                                 Passe
2
                     Passe
                                           3♦
                                                  (forcing de manche avec 4 cartes à ♦).
       force à ♥ sans arrêt à ♠.
3♥
       force à ♦ sans arrêt à ♥.
3♠
       (conclusion).
3Sa
Exemple d'une séquence :
1♦
                     Passe
                                                                        Passe
                                           2
                     Passe
2
                                           3♦
                                                                        Passe
3Sa
                     Passe
                                           4♦ (proposition de chelem)
4Sa (refus du chelem à ♦).
Séquence d'enchères montrant un fit & de l'ouvreur:
1
                     Passe
                                           2
                                                                 Passe
3♣
       (forcing de manche avec 4 cartes à ♣, jeu bicolore avec aussi 5 cartes à ♦).
1♦
                     Passe
                                                                 Passe
3♥
       (forcing de manche splinter montrant un singleton à ♥, le fit avec 4 cartes à ♣, et 17H et +).
1
                     Passe
                                                                 Passe
3♠
       (forcing de manche splinter montrant un singleton à ♠, le fit avec 4 cartes à ♣, et 17H et +).
```

Séquence d'enchères sur la réponse de 3Sa de l'ouvreur:



Séquence d'enchères sur la réponse de 2Sa (Mini-Maxi) de l'ouvreur:

Remarque, le répondant ne peut pas passer sur **2Sa** et cette enchère montre une main régulière sans un petit doubleton majeur.

```
Passe
Passe
Passe
??

3♦ forcing de manche avec un fit de 4 cartes à ♦.
3♥ forcing de manche avec 4 cartes à ♥.
3♠ forcing de manche avec 4 cartes à ♠.
3Sa conclusion.
```

```
Passe
```

```
      1♦
      Passe
      2♣
      Passe

      2Sa
      Passe
      3♥

      3Sa (sans 4 cartes à ♥ et 12-14H).
      4♥ (avec 4 cartes à ♥ et 12-14H).

      4♣ (fit à ♣ avec un honneur et 18-19H).

      4♦ (conventionnel fit à ♥ et 18-19H).

      4Sa (sans 4 cartes à ♥ et 18-19H).
```

1♦ Passe **2**♣ Passe

2Sa Passe 3♠

3Sa (sans 4 cartes à ♠ et 12-14H).

- **4**♠ (avec 4 cartes à ♠ et 12-14H).
- **4**♣ (fit à ♣ avec un honneur et 18-19H).
- **4**♦ (conventionnel fit à ♠ et 18-19H).
- **4Sa** (sans 4 cartes à **♠** et 18-19H).

1♦ Passe **2**♣ Passe

2Sa Passe 3Sa

Passe (main de 12-14H).

4♣ (tentative de chelem à ♣ et 18-19H).

4♦ (tentative de chelem à ♦ et 18-19H).

4Sa (quantitatif 18-19H).

Exemple d'une séquence :

1♦Passe2♣Passe2SaPasse3SaPasse4♣Passe4Sa (refus du chelem à ♣)Passe

Passe

Les enchères 1 ◆ 2 ◆ Contre

Le contreur détient au moins une majeure 4° et 7-8H. (Contre Spoutnik).

La redemande de l'ouvreur :

1♦	2♣	Contre	Passe			
??						
2•	5 cartes à ♦, 12-14H sans majeure 4° (possible 4 cartes à ♦ pour éviter 2Sa sans tenue à ♣).					
2 ♥	4 cartes à ♥, 12-14H et non forcing (possible avec 4 cartes à ♠).					
2♠	4 cartes à ♠, 12-14H et non forcing.					
2Sa	Main régulière sans majeure 4°, de 12-14H, tenue à ♣ et non forcing.					
3♣ Cue-Bid, 18-19H main régulière sans tenue à ♣ et forcing de manche.						
	Cue-Bid, 18-19H avec une majeure 4° et forcing de manche.					
	Cue-Bid, 18-19H avec un beau unicolore à ♦ et forcing de manche.					
3♦	Beau unicolore avec 6 cartes à ♦ de 15-17H et non forcing.					
3♥	Main bicolore avec 4 cartes à ♥ de 15-17H et forcing de manche (sans 4 cartes à ♠).					
3♠	Main bicolore avec 4 cartes à ♠ de 15-17H et forcing de manche (sans 4 cartes à ♥).					
3Sa	Main sans majeure 4° de 18-19H et avec une tenue à ♣.					
4♣	Conventionnel 4 car	rtes à ♥ et à ♠, 15H et +, for	cing de manche.			

Remarque:

Sur une redemande faible de l'ouvreur 12-14H, seuls les cue-bids et les enchères à saut sont forcing.