

Réponse sur l'ouverture de 1♥ ou 1♠

Réponses après l'ouverture en majeure :

1♥	Passe	?
1♠	Passe	?

Principe.

Les soutiens directs seront réservés à des mains faibles en point d'honneurs.
Les enchères artificielles serviront à décrire les jeux limites et forts.
La loi des atouts va définir le niveau du soutien.

1°) Le soutien au niveau de 2.

Avec un jeu de 6 à 10HLD et trois cartes dans la majeure d'ouverture.

♠	9 6 3	1♠	Passe	2♠.
♥	A 7			
♦	D X 7 2			
♣	8 7 5 4			

Remarque :

Le soutien est possible avec 4 atouts et un jeu régulier (4-3-3-3 ou certains 4-4-3-2).

♠	V 9 6 2	1♠	Passe	2♠.
♥	7 5 4 2			
♦	R 9 2			
♣	D 5			

Le répondant **soutient directement** son partenaire malgré ces 4 cartes à ♠, sous peine de ne plus jamais pouvoir annoncer son fit.

♠	V 9 6 2	1♥	Passe	2♥.
♥	7 5 4			
♦	R 9 2			
♣	D 8 5			

2°) Le soutien au niveau de 3.

Application de la loi des atouts, ce soutien direct montre **un jeu faible** (moins de 7H) **avec quatre atouts**, cette enchère au palier de 3 est **un barrage**.

♠	R 9 6 2	1♠	Passe	3♠.
♥	7 5 4			
♦	R 9 7 2			
♣	8 5			

Dans la situation non vulnérable nous serons plus agressif, cette enchère sera possible avec 3 ou 4H. Attention ne pas faire cette enchère avec un jeu 4-3-3-3 (les possibilités de coupes sont limitées).

3°) Le soutien au niveau de 4.

Le soutien au palier de 4 est un **barrage**, avec un jeu faible avec **au moins 5 atouts**.

♠	V 9 7 6 2	1♠	Passe	4♠.
♥	7 2			
♦	R 9 2			
♣	D 8 5			

Dans une situation non vulnérable contre vulnérable, il sera possible de faire cette enchère avec des jeux très faible.

♠	9 2	1♥	Passe	4♥.
♥	D V 5 4 2			
♦	9 2			
♣	8 7 5 2			

Dans une situation vulnérable contre non vulnérable, il faudra être prudent, ainsi avec un mauvais jeu (honneur dispersés et distribution 5-3-3-2) une enchère au niveau de 3 suffit amplement.

♠	V 8 6 4 3	1♠	Passe	3♠.
♥	8 4			
♦	R 7 2			
♣	D 8 5			

4°) Les enchères de soutien avec des mains limites.

4.1) avec un **fit de trois cartes** et un jeu limité à **11-12HLD**, on utilise l'enchère de **3♣**.

♠	D 6 3	1♠	Passe	3♣.
♥	A 7			
♦	D X 7 2			
♣	D 7 5 4			

4.2) avec un **fit de quatre cartes** et un jeu limité à **11-12HLD**, on utilise l'enchère de **3♦**.

♠	R 9 6	1♥	Passe	3♦.
♥	D 7 5 4			
♦	R 9 7 2			
♣	D 5			

Sur ces deux enchères **3♣** et **3♦**, si l'ouvreur ne désire pas jouer la manche il revient **au palier de 3** dans sa majeure.

L'enchère **au palier de 4** dans sa majeure est conclusive.

5°) Les autres enchères Forcing de Manche.

5.1) avec un **fit de quatre cartes**, un jeu limité à **13-15HLD** (10-12H) et **une main sans singleton**, on utilise l'enchère de **3Sa**.

♠	R 9 6	1♥	Passe	3Sa.
♥	D 7 5 4			
♦	D 9 7 2			
♣	A 5			

5.2) avec un **fit de quatre cartes**, un jeu limité à **13-15HLD** (10-12H) et une **main irrégulière** (avec un singleton), on utilise le **Splinter**.

♠	7	1♥	Passe	3♠.
♥	A V 8 4			
♦	A D 2			
♣	V X 7 5 2			

5.3) avec un **fit de quatre cartes**, un jeu d'au moins **13H**, on utilise l'enchère de **2Sa fitté forcing de manche**.

♠	D 9 6 3	1♠	Passe	2Sa.
♥	A 7			
♦	R D 7 2			
♣	R 7 5 4			

Sur cette enchère le répondant demande à son partenaire (l'ouvreur) de se décrire, il prend le capitanat de la séquence.

Nous analyserons cette séquence dans un paragraphe spécifique, les développements sont précis et artificiels pour déterminer si un chelem est possible.

5.4) avec un **fit de trois cartes**, un jeu fort d'au moins **12H**, le répondant commence par **un changement de couleur** puis au tour suivant fait **un fit différé** (au **niveau de 4** un jeu de manche en général **12-15H** et au **niveau de 3** avec un jeu fort **16H et +**).

♠	D 9 3	1♠	Passe	2♦
♥	A 7	2♠	Passe	4♠.
♦	R D 7 5 2			
♣	V 7 5 4			

Le répondant avec 12-15H, conclut à la manche à **4♠**.

♠	R 9 6	1♥	Passe	2♣
♥	R 7 5	2♥	Passe	3♥.
♦	R 9			
♣	A R 8 6 5			

Sur cette **proposition de chelem**, l'ouvreur n'est pas obligé de nommer un contrôle avec une **main minimum** il donne **un coup de frein** avec 4♥.

6°) **Enchères spécifique sur le 2Sa Forcing de Manche.**

1♠	Passe	2Sa.
3♣	ouverture minimum 11-14H.	
3♦	ouverture non minimum et courte à ♦.	
3♥	ouverture non minimum et courte à ♥.	
3♠	ouverture de 15H et main sans singleton (5-4-2-2, 6-3-2-2 ou 7-2-2-2).	
3Sa	main régulière (5-3-3-2) de 15H.	
4♣	ouverture non minimum et courte à ♣.	

♠	A V 9 6 3	♠	D 9 6 3	1♠	Passe	2Sa
♥	R V 7	♥	A 7	3♣	Passe	4♠.
♦	V 8	♦	R D 7			
♣	D 3 2	♣	R 7 5 4.			

En face d'une réponse de 3♣ (ouverture minimum), il n'y pas d'espoir de chelem le répondant conclut à la manche à 4♠, sans donner de renseignements aux adversaires.

♠	A R 9 6 3	♠	D 9 6 3	1♠	Passe	2Sa
♥	R 9 8 7	♥	A 7	3♦	Passe	?.
♦	8	♦	V 7 2			
♣	D 3 2	♣	A R 7 5.			

L'ouvreur avec seulement 12H, mais une main élégante 5-4-1-3, annonce sa courte 3♦ (courte à ♦), sur cette enchère positive le répondant peut explorer le chelem.

♠	A 6 3	♠	R 9 7	1♥	Passe	2Sa
♥	R D 9 7 6	♥	A 5 4 2	3♣	Passe	3♦
♦	8	♦	A 2			
♣	D 8 4 3	♣	A R 7 5.			

Après la réponse de 3♣ de l'ouvreur (main minimum), le répondant (avec des réserves de points) peut avec l'enchère de 3♦ demander des renseignements complémentaires.

1♥	Passe	2Sa
3♣	Passe	3♦
3♥	main semi-régulière.	
3♠	courte à ♠.	
3Sa	main régulière 5-3-3-2.	
4♣	courte à ♣.	
4♦	courte à ♦.	

Séquence complète :

♠	A 6 3	♠	R 9 7	1♥	Passe	2Sa
♥	R D 9 7 6	♥	A 5 4 2	3♣	Passe	3♦
♦	8	♦	A 2	4♦	Passe	4Sa
♣	D 8 4 3	♣	A R 7 5	5♠	Passe	6♥.