

## La Procédure des Contrôles à la Couleur

Quelques principes de bases :

Après un **fit non forcing** le joueur qui déclenche le processus des contrôles peut la démarrer dans la couleur de son choix, **sans dénier un contrôle plus économique.**

Les enchères collées de **3♠** (après 3♥) et **3Sa** (après 3♠) après expression d'un **fit non forcing**, engage le processus des contrôles et **demande le contrôle des ♠ ou ♣.**

Les enchères collées de **3♠** (après 3♥) et **3Sa** (après 3♠) après l'expression d'un **fit forcing**, sont des enchères de **coup de frein.**

Dès que le processus des contrôles est déclenché, les deux joueurs devront nommer Le contrôle le plus économique, **tout contrôle sauté est dénié.**

Dans **la couleur du partenaire**, il faut annoncer **seulement les contrôles d'honneur**, car la chicane ou un singleton n'est pas une bonne nouvelle.

Procédure des contrôles sur une séquences de fit forcing :

1♥	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3♥ (forcing).	
1♥	Passe	2♣/2♦	Passe
2♥	Passe	3♥ (forcing).	
1♠	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3♠ (forcing).	
1♠	Passe	2♣/2♦	Passe
2♥	Passe	3♠ (forcing).	
1♠	Passe	2♣/2♦	Passe
2♥	Passe	3♥ (forcing).	
1♠	Passe	2♣/2♦	Passe
2♠	Passe	3♠ (forcing).	
1♣	Passe	1♥	Passe
1♠	Passe	2♦(quatrième couleur)	Passe
2Sa	Passe	3♠ (forcing).	

Quelques séquences fit forcing pour mieux comprendre:

Dans cette situation l'ouvreur dispose de plusieurs options :

- Vraiment minimum, **annoncer la manche.**
- Avec un jeu moyen ou une mauvaise qualité d'atouts **nommer l'enchère juste au-dessus de 3♠** (après 3♥) et **3Sa** (après 3♠).
- Avec un jeu positif, l'ouvreur **démarre la procédure des contrôles.**

1♥	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3♥ (forcing)	Passe
4♥	Passe	?	

Main de l'ouvreur.

♠	R.7.4
♥	D.8.7.6.5
♦	A.R.8.5
♣	5

**Attention avec des mains minimum**, l'ouvreur peut décourager son partenaire en nommant la manche à 4♥ (mauvais atouts et une courte dans la couleur du partenaire ♣), mais le répondant avec un jeu très puissant, il peut évidemment poursuivre le dialogue.

1♥	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3♥ (forcing)	Passe
<u>3♠ (coup de frein)</u>	Passe	?	

Main de l'ouvreur.

♠	D.5
♥	R.8.7.5.4
♦	A.R.D.4
♣	D.9

**Attention avec des mauvais atouts** l'ouvreur utilise l'enchère juste au-dessus de 3♠, cela traduit bien un intérêt mais aussi des craintes.

1♠	Passe	2♣	Passe
2♥	Passe	3♠ (forcing)	Passe
<u>3Sa (coup de frein)</u>	Passe	?	

Main de l'ouvreur.

♠	A.V.9.7.5
♥	R.V.7.4
♦	R.4
♣	V.5.2

**Attention avec des mains régulières de 13H**, l'ouvreur utilise l'enchère juste au-dessus de **3Sa** a, cela traduit bien un intérêt mais sans enthousiasme pour l'exploitation d'un chelem.

Séquence particulière après 3♠ (coup de frein):

1♥	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3♥ (forcing)	Passe
<u>3♠ (coup de frein)</u>	Passe	<u>3Sa (contrôle ♠)</u>	Passe

Procédure qu'on appelle l'**écho**, qui permet de détecter l'absence ou la présence du contrôle ♠ sans dépasser le contrat de 4♥.

1♠	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3♠ (forcing)	Passe
4♣	Passe	?	

Main de l'ouvreur.

♠	A.R.V.5.2
♥	D.7.4
♦	D.9.8.5
♣	R.5

Avec un jeu franchement positif 15H, il déclenche la procédure des contrôles en nommant la première enchère de contrôle disponible 4♣.

Attention la couleur du partenaire est ♣, dans ce cas **seulement des contrôles d'honneur**.

1♠	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3♠ (forcing)	Passe
4♦	Passe	?	

Main de l'ouvreur.

♠	<b>A.R.10.6.5</b>
♥	<b>R.6</b>
♦	<b>R.D.9.5</b>
♣	<b>8.3</b>

Avec un jeu franchement positif 15H, il déclenche la procédure des contrôles en nommant la première enchère de contrôle disponible 4♦, pas cette enchère il **dénie formellement le contrôle ♣**.

Séquence particulière 3Sa (contrôle ♠):

1♥	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3♥ (forcing)	Passe
<b><u>3Sa (contrôle ♠)</u></b>	Passe		

Cette enchère permet de détecter l'absence ou la présence du contrôle ♠ sans dépasser le contrat de 4♥.

**Attention** dans cette séquence l'enchère de 3♠ enchère juste au-dessus serait un coup de frein.

1♠	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	3♠ (forcing)	Passe
4♣	Passe	4♦	Passe
4♠	Passe	Passe	Passe

Mains de l'ouvreur et répondant.

♠	<b>A.D.10.8.6.5</b>	♠	<b>R.V.3</b>
♥	<b>V.6</b>	♥	<b>D.8.3</b>
♦	<b>R.V.9.5</b>	♦	<b>A.D</b>
♣	<b>R.3</b>	♣	<b>A.V.9.5.2</b>

Aucun des deux joueurs ne détient de contrôle ♥, ainsi il s'arrête à la manche à 4♠.

1♠	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3♠ (forcing)	Passe
4♣	Passe	4♦	Passe
4♥ (coup de frein)	Passe	4♠	Passe
Passe	pas		

Mains de l'ouvreur et répondant.

♠	A.9.8.6.5	♠	D.7.3
♥	A.6	♥	R.V.3
♦	R.9.7.5	♦	A.V
♣	R.3	♣	A.9.8.5.2

Malgré la présence de tous les contrôles, l'ouvreur avec l'enchère de 4♥ fait **un coup de frein** en refusant de prendre le capitanat avec l'enchère de 4♠a, le répondant avec une main limite et seulement 3 atouts décide de s'arrêter à la manche à 4♠.

**Procédure des contrôles sur une séquences de fit non forcing :**

1♥	Passe	3♥ (non forcing)	Passe
?			

1♠	Passe	3♠ (non forcing)	Passe
?			

1♣/1♦	Passe	1♥	Passe
3♥ (non forcing).			

1♣/1♦	Passe	1♠	Passe
3♠ (non forcing).			

1♣	Passe	1♦	Passe
1♥	Passe	3♥ (non forcing).	

1♣	Passe	1♥	Passe
1♠	Passe	3♠ (non forcing).	

Quelques séquences fit non forcing pour mieux comprendre:

Dans cette situation le camp du déclarant dispose de plusieurs options :

- Vraiment minimum, **Passer**.
- Avec un jeu moyen, **annoncer la manche**.
- Avec un jeu dans la zone du Chelem, **nommer les enchères collées relais (3♠ ou 3Sa)** pour demander des précisions sur la distribution.
- Avec des ambitions de Chelem, **démarrer la procédure des contrôles ou il le souhaite**.

1♦	Passe	1♥	Passe
1♠	Passe	3♠ (non forcing)	Passe
4♦	Passe	?	

Main de l'ouvreur.

♠	A.R.10.5
♥	V.7.4
♦	A.D.9.8
♣	A.9

L'ouvreur annonce son contrôle 4♦ qui dans cette situation ne dénie pas le contrôle ♣, il vaut entendre le contrôle 4♥ avant de poser le Blakwood **4sa**.

1♦	Passe	1♠	Passe
3♠ (non forcing)	Passe	<u>3Sa</u> (relais)	Passe
?			

Main du répondant.

♠	A.V.10.5
♥	R.D.4
♦	A.7
♣	10.8.5.2

Le répondant annonce **3Sa (relais)**, il veut avoir des précisions sur la distribution de l'ouvreur (localisation du probable singleton) si singleton à ♣ le Chelem est jouable, mais si la courte est à ♥, le Roi et la Dame de ♥ risque fort d'être inutile et le Chelem devient lointain.

1♣	Passe	1♦	Passe
1♥	Passe	3♥ (non forcing)	Passe
3♠ (relais)	Passe	?	

Main de l'ouvreur.

♠	V.5
♥	R.D.7.4
♦	A.R.4
♣	A.V.9.2

L'ouvreur annonce **3♠ (relais)**, il veut avoir des précisions sur la distribution du répondant (localisation du probable singleton) si singleton à ♠ le Chelem est jouable. Le répondant annoncera sa courte ♠ avec l'enchère de **3Sa**, ainsi l'ouvreur sera sans la situation de poser le Blackwood **4Sa**.

Réponse après l'enchère collée de **3♠** relais :

<b>3Sa</b>	singleton à ♠.
<b>4♣</b>	singleton à ♣.
<b>4♦</b>	singleton à ♦.
<b>4♥</b>	pas de singleton.

Réponse après l'enchère collée de **3Sa** relais :

<b>4♣</b>	singleton à ♣.
<b>4♦</b>	singleton à ♦.
<b>4♥</b>	singleton à ♥.
<b>4♠</b>	pas de singleton.